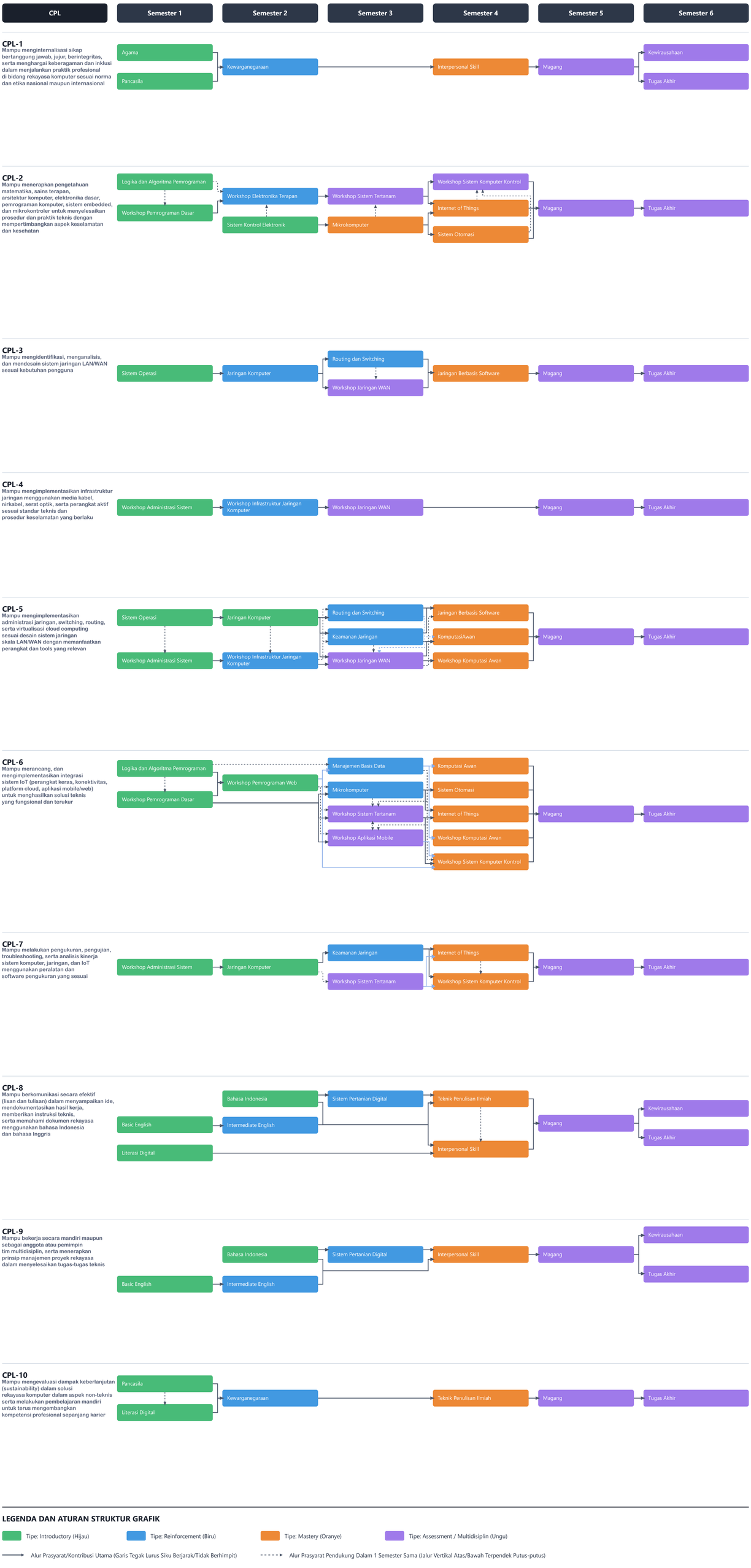

CPL
Semester 1
Semester 2
Semester 3
Semester 4
Semester 5
Semester 6
CPL-1
Mampu menginternalisasi sikap bertanggung jawab, jujur, berintegritas, serta menghargai keberagaman dan inklusi dalam menjalankan praktik profesional di bidang rekayasa komputer sesuai norma dan etika nasional maupun internasional
Agama
Pancasila
Kewarganegaraan
Interpersonal Skill
Magang
Kewirausahaan
Tugas Akhir
CPL-2
Mampu menerapkan pengetahuan matematika, sains terapan, arsitektur komputer, elektronika dasar, pemrograman komputer, sistem embedded, dan mikrokontroler untuk menyelesaikan prosedur dan praktik teknis dengan mempertimbangkan aspek keselamatan dan kesehatan
Logika dan Algoritma Pemrograman
Workshop Pemrograman Dasar
Workshop Elektronika Terapan
Sistem Kontrol Elektronik
Workshop Sistem Tertanam
Mikrokomputer
Workshop Sistem Komputer Kontrol
Internet of Things
Sistem Otomasi
Magang
Tugas Akhir
CPL-3
Mampu mengidentifikasi, menganalisis, dan mendesain sistem jaringan LAN/WAN sesuai kebutuhan pengguna
Sistem Operasi
Jaringan Komputer
Routing dan Switching
Workshop Jaringan WAN
Jaringan Berbasis Software
Magang
Tugas Akhir
CPL-4
Mampu mengimplementasikan infrastruktur jaringan menggunakan media kabel, nirkabel, serat optik, serta perangkat aktif sesuai standar teknis dan prosedur keselamatan yang berlaku
Workshop Administrasi Sistem
Workshop Infrastruktur Jaringan Komputer
Workshop Jaringan WAN
Magang
Tugas Akhir
CPL-5
Mampu mengimplementasikan administrasi jaringan, switching, routing, serta virtualisasi cloud computing sesuai desain sistem jaringan skala LAN/WAN dengan memanfaatkan perangkat dan tools yang relevan
Sistem Operasi
Workshop Administrasi Sistem
Jaringan Komputer
Workshop Infrastruktur Jaringan Komputer
Routing dan Switching
Keamanan Jaringan
Workshop Jaringan WAN
Jaringan Berbasis Software
KomputasiAwan
Workshop Komputasi Awan
Magang
Tugas Akhir
CPL-6
Mampu merancang, dan mengimplementasikan integrasi sistem IoT (perangkat keras, konektivitas, platform cloud, aplikasi mobile/web) untuk menghasilkan solusi teknis yang fungsional dan terukur
Logika dan Algoritma Pemrograman
Workshop Pemrograman Dasar
Workshop Pemrograman Web
Manajemen Basis Data
Mikrokomputer
Workshop Sistem Tertanam
Workshop Aplikasi Mobile
Komputasi Awan
Sistem Otomasi
Internet of Things
Workshop Komputasi Awan
Workshop Sistem Komputer Kontrol
Magang
Tugas Akhir
CPL-7
Mampu melakukan pengukuran, pengujian, troubleshooting, serta analisis kinerja sistem komputer, jaringan, dan IoT menggunakan peralatan dan software pengukuran yang sesuai
Workshop Administrasi Sistem
Jaringan Komputer
Keamanan Jaringan
Workshop Sistem Tertanam
Internet of Things
Workshop Sistem Komputer Kontrol
Magang
Tugas Akhir
CPL-8
Mampu berkomunikasi secara efektif (lisan dan tulisan) dalam menyampaikan ide, mendokumentasikan hasil kerja, memberikan instruksi teknis, serta memahami dokumen rekayasa menggunakan bahasa Indonesia dan bahasa Inggris
Basic English
Literasi Digital
Bahasa Indonesia
Intermediate English
Sistem Pertanian Digital
Teknik Penulisan Ilmiah
Interpersonal Skill
Magang
Kewirausahaan
Tugas Akhir
CPL-9
Mampu bekerja secara mandiri maupun sebagai anggota atau pemimpin tim multidisiplin, serta menerapkan prinsip manajemen proyek rekayasa dalam menyelesaikan tugas-tugas teknis
Basic English
Bahasa Indonesia
Intermediate English
Sistem Pertanian Digital
Interpersonal Skill
Magang
Kewirausahaan
Tugas Akhir
CPL-10
Mampu mengevaluasi dampak keberlanjutan (sustainability) dalam solusi rekayasa komputer dalam aspek non-teknis serta melakukan pembelajaran mandiri untuk terus mengembangkan kompetensi profesional sepanjang karier
Pancasila
Literasi Digital
Kewarganegaraan
Teknik Penulisan Ilmiah
Magang
Tugas Akhir
LEGENDA DAN ATURAN STRUKTUR GRAFIK
Tipe: Introductory (Hijau)
Tipe: Reinforcement (Biru)
Tipe: Mastery (Oranye)
Tipe: Assessment / Multidisiplin (Ungu)
Alur Prasyarat/Kontribusi Utama (Garis Tegak Lurus Siku Berjarak/Tidak Berhimpit)
Alur Prasyarat Pendukung Dalam 1 Semester Sama (Jalur Vertikal Atas/Bawah Terpendek Putus-putus)